

Oefenzitting 1

Geavanceerde oefeningen

1. **do - while** lus:

Analoog aan de **while**-lus maar de test op de voorwaarde gebeurt op het einde van de lus; indien de voorwaarde waar is, wordt de lus herhaald, anders wordt ze beëindigd.

```
int i, getal;

main ()
{
    i = 0;

    do {
        getal = getint();
        i += 1;
        if (getal > 100)
            getal %= 100;
        printint (getal);
    } while (i < 10);
}
```

- Leg in woorden uit wat dit programma doet (wees precies en beschrijf het programma alleen in termen van invoer - uitvoer)
- Vertaal dit programma naar DRAMA

2. **break** in **while**-lus

de **break**-opdracht beëindigt onmiddellijk de **while**-lus

```
int i, getal;

main ()
{
    i = 0;
    do {
        getal = getint();
        i += 1;
        if (getal > 100)
            getal %= 100;
        if (getal == 0)
            break;
        printint (getal);
    } while (i < 10);
}
```

- Leg in woorden uit wat dit programma doet (wees precies en beschrijf het programma alleen in termen van invoer - uitvoer)
- Vertaal dit programma naar DRAMA