

# Automaten en Berekenbaarheid

## Tweede gekwoteerde oefenzitting december 2016: een oplossing

### 1 Algebra van talen

Hieronder zijn  $A$  en  $B$  talen over hetzelfde alfabet  $\Sigma$ . Stel dat  $A$  niet-beslisbaar is, en dat  $B$  een oneindige beslisbare taal is die verschilt van  $\Sigma^*$ . Zijn volgende talen dan beslisbaar, niet-beslisbaar of hangt dit af van de talen in kwestie? Bewijs of geef (tegen)voorbeelden.

- (a)  $A \cap B$                       (b)  $A \cup B$

**Antwoord** In beide gevallen hangt het af van de talen:

- (a) Neem  $A = A_{TM}$  (als voorbeeld van een niet-beslisbare taal) en  $B = \Sigma^+$ , dan is  $A \cap B$  niet-beslisbaar. ( $A \cap B$  is gelijk aan  $A \setminus \{\epsilon\}$  - dat kan gelijk zijn aan  $A$ , maar niet noodzakelijk.)

Neem  $A = A_{TM}$  over alfabet  $\Sigma_1$  en  $B = \Sigma_2^*$  waarbij  $\Sigma_1 \cap \Sigma_2 = \emptyset$ . Beide zijn talen over  $\Sigma_1 \cup \Sigma_2$ , en voldoen aan de voorwaarden. Dan is  $A \cap B$  leeg en beslisbaar.

- (b) Neem bijvoorbeeld  $A = A_{TM}$  en  $B = \Sigma^+$ , dan is de unie ervan ofwel  $\Sigma^*$  ofwel  $B$  en dus beslisbaar.

Neem  $A = A_{TM}$  over alfabet  $\Sigma_1$  en  $B = \Sigma_2^*$  waarbij  $\Sigma_1 \cap \Sigma_2 = \emptyset$ . Beide zijn talen over  $\Sigma_1 \cup \Sigma_2$ , en voldoen aan de voorwaarden. Dan is  $A \cup B$  niet beslisbaar (werk zelf uit waarom dat zo is).

### 2 Accepteren, stoppen, reduceren

Beschrijf in detail een Turing-reductie  $\leq_T$  van  $A_{TM}$  naar  $H_{TM}$ , en omgekeerd: als één van de twee richtingen niet mogelijk zijn, geef een argument - of misschien zijn geen van beide richtingen mogelijk?

**Antwoord** Beide richtingen kunnen:

- $A_{TM} \leq_T H_{TM}$ : het orakel voor  $H_{TM}$  noemen we  $H$ ; de orakelmachine  $O^H$  werkt als volgt voor input  $\langle M, w \rangle$

laat  $H$  lopen op de input  $\langle M, w \rangle$

1. indien  $H$  accepteert, simuleer  $M$  op  $w$ ; die simulatie stopt zeker
  - indien  $M$   $w$  accepteert, dan accepteert  $O^H \langle M, w \rangle$
  - indien  $M$   $w$  verwerpt, dan verwerpt  $O^H \langle M, w \rangle$
2. indien  $H$  verwerpt, dan verwerpt  $O^H \langle M, w \rangle$

$O^H$  beslist  $A_{TM}$  relatief t.o.v.  $H_{TM}$

- $H_{TM} \leq_T A_{TM}$ : het orakel voor  $A_{TM}$  noemen we  $A$ ; de orakelmachine  $O^A$  werkt als volgt voor input  $\langle M, w \rangle$

laat  $A$  lopen op  $\langle M, w \rangle$

1. indien  $A$  accepteert, dan accepteert  $O^A \langle M, w \rangle$
2. indien  $A$  verwerpt, dan laat  $A$  lopen op  $\langle M^c, w \rangle$  (zie later voor wat  $M^c$  is)
  - indien  $A \langle M^c, w \rangle$  accepteert, dan accepteert  $O^A \langle M, w \rangle$
  - anders verwerpt  $O^A \langle M, w \rangle$

$O^A$  beslist  $H_{TM}$  relatief t.o.v.  $A_{TM}$

$M^c$  is de machine  $M$  met de accepterende toestand en de verwerpende toestand omgewisseld. Denk niet dat  $L_{M^c} = \overline{L_M}$ !

### 3 Beslissen of (co-)herkennen

Van elke taal hieronder moet je aangeven of die taal (I) beslisbaar, (II) herkenbaar en niet beslisbaar, of (III) co-herkenbaar en niet beslisbaar is. Bij die drie gevallen geef je ook (I) een beschrijving van een beslisser, (II) een bewijs van niet-beslisbaarheid en een beschrijving van een herkenner, of (III) een bewijs van niet-beslisbaarheid en een beschrijving van een co-herkenner

Hieronder is  $M$  steeds een Turingmachine,  $\Sigma$  is het invoeralfabet van die Turingmachine, en  $L_M$  is de taal die bepaald wordt door  $M$ .

- (a)  $\{ \langle M \rangle \mid \exists s_1, s_2 \in L_M : |s_1| \neq |s_2| \}$ ;  
(b)  $\{ \langle M, s \rangle \mid M \text{ stopt na hoogstens } |s|^{17} \text{ stappen bij invoer } s \}$ ;

#### Antwoord

- (a) We hebben hier een taal-invariante, niet-triviale eigenschap van Turingmachines, dus passen we Rice toe: de taal is niet beslisbaar.  $Pos_P = \{ \langle M \rangle \mid \exists s_1, s_2 \in L_M : |s_1| \neq |s_2| \}$ ;  $Neg_P = \{ \langle M \rangle \mid \forall s_1, s_2 \in L_M : |s_1| = |s_2| \}$

- niet-triviaal:  $\{a, aa\} \in Pos_P$  en  $\{a, b\} \in Neg_P$  (beide over alfabet  $\{a, b\}$ )
- taal-invariant: als  $M_1 \in Pos_P$  en  $L_{M_1} = L_{M_2}$ , dan  $M_2 \in Pos_P$  (die is niet exact de definitie van taal-invariant, maar wel equivalent)

De taal is herkenbaar met de volgende herkenner: die krijgt als invoer de encoding van een Turingmachine  $\langle M \rangle$  en doet het volgende

- maak van  $\langle M \rangle$  een enumerator  $\langle E \rangle$  voor  $M_L$  (zie de cursus)
- pas nu  $\langle E \rangle$  aan: telkens  $E$  een outputstring van  $M_L$  schrijft, vergelijk die in lengte met alle vorige geschreven strings; vind je er ééntje met verschillende lengte<sup>1</sup>, dan accepteer je  $\langle M \rangle$ , anders doe je voort

Voor  $\langle M \rangle$  in de taal eindigt dit zeker. Als  $\langle M \rangle$  niet in de taal zit (dus in  $Neg_P$ ) dan kan dit blijven lopen, omdat de enumerator telkens weer dezelfde strings kan (en mag) outputten. De taal is dus niet co-herkenbaar.

- (b) Dit is een beslisbare taal: een UTM met teller kan  $M$  op  $s$  simuleren tot ten hoogste zoveel stappen zijn uitgevoerd als mag op  $s$  en op gepaste wijze accepteren of rejecten. Bovendien is  $|s|^{17}$  een Turingberekenbare functie, dus die UTM kan beginnen met die bovengrens te berekenen.

Merk op dat de taal  $\{ \langle M \rangle \mid \forall s \in \Sigma^*, M \text{ stopt na hoogstens } |s|^{17} \text{ stappen bij invoer } s \}$  niet-beslisbaar is, maar wel co-herkenbaar.

---

<sup>1</sup>het is genoeg om enkel met de vorige te vergelijken

## 4 Conversies

Met de Church-numerals  $c_n$  gedefiniëerd als in de cursus  $c_n = \lambda f x. f^n(x)$ , en de machtsverheffing als  $A_{\text{exp}} = \lambda x y. y \ x$ , toon aan dat  $A_{\text{exp}} c_2 c_2 = c_4$ . Geef bij elke conversie aan welke soort je toepast, en op welke redex.

$$A_{\text{exp}} c_2 c_2 = \lambda x y. y \ x (\lambda f x. f \ (f \ x)) (\lambda g y. g \ (g \ y))$$

$$\xrightarrow{\beta} (2 \text{ argumenten voor de } A_{\text{exp}}) \ \lambda f x. f \ (f \ x) (\lambda g y. g \ (g \ y))$$

$$\xrightarrow{\beta} \lambda x. (\lambda g y. g \ (g \ y)) ((\lambda g y. g \ (g \ y)) \ x)$$

$$\xrightarrow{\beta} \lambda x. (\lambda g y. g \ (g \ y)) (\lambda z. x \ (x \ z))$$

$$\xrightarrow{\beta} \lambda x. (\lambda y. (\lambda z. x \ (x \ z)) ((\lambda z. x \ (x \ z)) \ y))$$

$$\xrightarrow{\beta} \lambda x. (\lambda y. (\lambda z. x \ (x \ z)) (x \ (x \ y)))$$

$$\xrightarrow{\beta} \lambda x. \lambda y. (x \ (x \ (x \ (x \ y))))$$

$$\xrightarrow{\alpha} \lambda f x. f^4(x)$$

Tussendoor zijn een paar  $\alpha$ -conversies weggelaten.

## 5 Functies en orakels

We zagen dat een orakel  $O_L$  voor de taal  $L$ ,  $L$  kan beslissen. Een beetje analoog: een functieorakel  $O_f$  voor een functie  $f$  kan voor elke input  $i$  de waarde van  $f(i)$  op de tape zetten.

Stel we hebben een functieorakel  $O_S$  voor de *bezige bever*-functie  $S$ . Beschrijf in voldoende detail een Turingmachine  $M$  die  $O_S$  als subroutine mag gebruiken om  $A_{TM}$  te beslissen.

**Antwoord:**

We doen dat voor  $\Sigma = \{0, 1\}$ : dat is voldoende, omdat we een berekenbare omzetting kunnen doen van en naar andere alfabetten.

$M_O$  werkt als volgt op invoer  $\langle M, w \rangle$ :

- transformeer  $M$  in een machine  $M_w$  die gegeven de lege string, eerst  $w$  op de band zet en dan  $M$  uitvoert op die invoer ( $M_w$  hoeft niet meer dan  $|w|$  toestanden te hebben dan  $M$  [hoe?], maar soms kan het met minder [hoe?])
- tel het aantal toestanden  $X$  van  $M_w$ , en bereken (m.b.v.  $O_S$ ) de bijhorende waarde  $N_X = S(X)$  van de bezige-beverfunctie
- simuleer nu  $M$  op  $w$  voor ten hoogste  $N_X$  stappen; er zijn drie mogelijkheden
  1.  $M$  accepteert  $w$  voor de grens  $N_X$  bereikt is:  $M_O$  accepteert dan  $\langle M, w \rangle$
  2.  $M$  verwierpt  $w$  voor de grens  $N_X$  bereikt is:  $M_O$  verwierpt dan  $\langle M, w \rangle$
  3. de grens  $N_X$  wordt bereikt; d.w.z. dat  $M_w$  in een lus gaat, bijgevolg accepteert  $M$  niet  $w$ ;  $M_O$  verwierpt dan  $\langle M, w \rangle$

Vermits  $M_O$  altijd eindigt, is  $M_O$  een beslisser.

## 6 Oneindige unie van talen

Laat  $B_i, i \in \mathbb{N}$  een rij beslisbare talen zijn. Vermits de unie van twee beslisbare talen beslisbaar is, kan men gemakkelijk bewijzen dat voor elke eindige  $n \in \mathbb{N}$ ,  $\cup_{i=1}^n B_i$  beslisbaar is.

Bewijs of geef een tegenvoorbeeld van volgende uitspraak

$$\cup_{i>0} B_i \text{ is beslisbaar}$$

**Antwoord:**

Elke <sup>2</sup> taal  $L$  is de oneindige unie van talen die elk hoogstens één van de elementen van  $L$  bevatten: elk van die singleton of lege talen is beslisbaar (zelfs regulier).  $L$  kan gelijk welke taal zijn, ook eindig en zelfs leeg (door  $B_i = \emptyset$  te nemen), maar hoeft dus niet beslisbaar te zijn.

## 7 Vrij of ongebonden

In lambda-calculus zijn de voorkomens van variabelen vrij of gebonden. Omcirkel bij onderstaande

expressie de gebonden variabelen en wijs met een pijl de overeenkomstige lambda aan, zoals in:  $\lambda x. \overset{\curvearrowright}{x}$   
Ongebonden variabelen duid je aan met een hoedje ( $\hat{x}$ ). Doe het eerst in het klad en schrijf het dan netjes over: kladwerk hieronder wordt niet bekeken.

**Antwoord:**

I.p.v. pijlen gebruiken we indices om aan te geven welke variabelen horen bij welke lambda.

$$+ \hat{y} (\lambda x . + \hat{y} (\lambda y_1 . (\lambda x_1 . + (+ y_1 y_1) x_1) y_1)) (\lambda y_2 . + y_2 \hat{x})$$

---

<sup>2</sup>eindige of oneindige