

```

# Deze functie gaat na of alle elementen van een lijst gelijk zijn
aan elkaar
# @param l - de lijst waarvan de elementen nagekeken worden
#           - de functie mag ervan uitgaan dat l verwijst naar een
geldige (lege of niet-lege) lijst
# @return  - True als alle elementen van l inderdaad gelijk zijn,
anders False
#           - bemerk: de return-value van een lege lijst is True
def eentonige_lijst (l):
    ...

# Deze functie gaat na of de 2-dimensionale data-structuur leeg is
of niet
# @param m - de 2-dimensionale data-structuur
#           - de functie mag ervan uitgaan dat m verwijst naar een
geldige (lege of niet-lege) 2-dim data-structuur
# @return  - True als m een lege lijst is (dus: [ ]), of slechts 1
element bevat dat op zich een lege lijst
#           is dus: [ [ ] ] ); anders False
def is_lege_matrix(m):
    ...

# Deze functie gaat na of de 2-dimensionale data-structuur een
matrix is of niet
# @param m - de 2-dimensionale data-structuur
#           - de functie mag ervan uitgaan dat m verwijst naar een
geldige (lege of niet-lege) 2-dim data-structuur
# @return  - True als alle 'rijen' van de data-structuur evenveel
elementen bevatten, anders False
#           - bemerk: de return-value van een lege data-structuur is
True
def is_matrix (m):
    ...

# Deze functie gaat na of alle elementen op de rand van een matrix
gelijk zijn
# @param m - de matrix
#           - de functie mag ervan uitgaan dat m verwijst naar een
geldige (lege of niet-lege) matrix, zoals
#           hierboven gedefinieerd
# @return  - True als alle elementen op de rand van m gelijk zijn,
anders False
#           - bemerk: de return-value van een lege matrix is True
def gelijke_rand_matrix (m):
    ...

# Deze functie maakt een nieuwe matrix met alle elementen van een
oorspronkelijke matrix zonder de rand
# @param m - de oorspronkelijke matrix
#           - de functie mag ervan uitgaan dat m verwijst naar een
geldige, niet-lege matrix, zoals

```



```

        ['a', 1, 1, 'a'],
        ['a', 'a', 'a', 'a']])) #
True
    print(gelijke_rand_matrix( [['a', 'a', 'a', 'a'],
                                ['a', 1.2, True, 'a'],
                                ['a', 1, 1, 'a'],
                                ['a', 'b', 'a', 'a']])) #
False

    print("-- strip_matrix --")

    print(strip_matrix
          ([[ 'a', 'a', 'a', 'a' ],
            [ 'a', 1.2, True, 'a' ],
            [ 'a', 1, 1, 'a' ],
            [ 'a', 'b', 'a', 'a' ]])) #
[ [1.2, True], [1, 1] ]
    print(strip_matrix
          ([[ 'a', 'a', 'a', 'a' ],
            [ 'a', 1.2, True, 'a' ],
            [ 'a', 'b', 'a', 'a' ]])) #
[ [1.2, True] ]
    print(strip_matrix ([[1, 1, 1, 1]]) ) # een
lege matrix, [ ] of [ [ ] ]

# VERANDER NIETS AAN DE LIJNEN HIERONDER, EN PLAATS ENKEL OPDRACHTEN
BINNEN DE FUNCTIES HIERBOVEN
if __name__ == "__main__":
    main()

```